



Giovani
Amministratori Madoniti



2012 CONZULTE SENZA FRONTIERE

estate

31 LUGLIO TERMINI IMERESE Piazza Duomo

Ore 18:30 Accoglienza Squadre e sistemazione
Ore 18:45 Esibizione "Banda Musicale città di Termini Imerese"
Ore 19:00 Cerimonia Inaugurale e Accensione della fiamma
Ore 19:15 Saluti
Ore 19:30 Avvio dei Giochi

1 AGOSTO	GANGI	Viale delle Rimembranze	18:00
2 AGOSTO	CALTAVUTURO	Piazza San Francesco	20:00
3 AGOSTO	PETRALIA SOTTANA	Piazza Duomo	18:30
4 AGOSTO	SCLAFANI BAGNI	Piazza Conte tasca	16:00
5 AGOSTO	BLUFI	Via Risorgimento	16:00
6 AGOSTO	POLIZZI GENEROSA	Piazza SS.Trinità	18:00
6 AGOSTO	SCILLATO	Piazza Aldo Moro	21:00
7 AGOSTO	SAN MAURO C.DE	Piano San Mauro	18:30
8 AGOSTO	CASTELLANA SICULA	Piazza San Francesco	16:30
8 AGOSTO	RESUTTANO	Campo sportivo	16:30
9 AGOSTO	ALIMENA	Piazza Regina Margherita	16:00
9 AGOSTO	BOMPIETRO	Piazza V. Emanuele - Locati	21:00
10 AGOSTO	GERACI SICULO	Campo sportivo	18:00
17 AGOSTO	PETRALIA SOPRANA	Piazza Duomo	18:30



GIOCHI ESTIVI



SULLE MADONIE

GIRONE A
GANGI
GERACI SICULO
SAN MAURO C.DE

GIRONE B
BLUFI
BOMPIETRO
RESUTTANO

GIRONE C
ALIMENA
PETRALIA SOTTANA
PETRALIA SOPRANA

GIRONE D
CASTELLANA S.
POLIZZI G.
SCLAFANI B.

GIRONE E
CALTAVUTURO
SCILLATO
TERMINI IMERESE

LE VINCITRICI
DEI GIRONI AVRANNO
ACCESSO ALLA FINALE

Premi:
I CLASSIFICATO: COPPA +
BUONO PER TRAVERSATA
"GOLE DI TIBERIO" PER
TUTTI I COMPONENTI.

II CLASSIFICATO: COPPA

III CLASSIFICATO: COPPA

TARGHE RICORDO E
GADGET PER TUTTE LE
SQUADRE PARTECIPANTI

CONSULTE SENZA FRONTIERE

L'associazione "Giovani Amministratori Madoniti" con la collaborazione dei comuni di Alimena, Blufi, Bompietro, Caltavuturo, Castellana Sicula, Collesano, Gangi, Geraci Siculo, Gratteri, Isnello, Polizzi Generosa, Petralia Sottana, Petralia Soprana, Resuttano, Scillato e Sclafani Bagni organizza la 2^a Edizione di "CONSULTE SENZA FRONTIERE" con lo scopo di unire i giovani di queste comunità permettendo la loro socializzazione e l'inizio di una forte collaborazione.

Regolamento

Ogni Comune, tramite la propria Consulta/Forum Giovanile o Associazione Giovanile, presenterà una squadra costituita da un minimo di 8 ad un massimo di 40 concorrenti per paese, con un'età compresa dai 16 ai 35 anni. Sono ammessi due concorrenti oltre i limiti di età.

Le squadre partecipanti sono raggruppate in gironi ed effettueranno gare in ognuno dei paesi del proprio raggruppamento.

Le squadre devono essere composte da un minimo di n. 3 donne.

Ogni squadra deve avere un colore sociale, un nome, un Jolly, e un capitano che rimarranno per tutta la durata dei giochi

Il Jolly può essere giocato prima di ogni gioco, una sola volta per ogni giornata e consente di raddoppiare il punteggio ottenuto nel gioco in cui è stato presentato.

I giochi saranno diretti e giudicati da un arbitro e le decisioni saranno insindacabili ed inappellabili. Solo il capitano può giocare il Jolly e ricorrere in maniera civile con la direzione. (Ricordiamo che sono giochi per fare nuove conoscenze e nuove AMICIZIE nel segno del divertimento).

I punteggi sono così assegnati la prima squadra classificata di ogni gioco riceve n. 8 punti, la seconda n. 6 punti, la terza n. 4 punti, la quarta n. 2 punti, la quinta 0 punti.

Eventuali ricorsi vanno presentati alla fine del gioco.

In caso di parità di punteggio nello stesso girone si procederà ad uno spareggio con un gioco scelto dalla direzione.

Alla fine di ogni giornata sarà redatta una classifica parziale. La squadra che, sommando i punti ottenuti nelle quattro giornate, totalizza il punteggio più alto sarà la vincitrice del girone e avrà diritto alla finale.

E' punito (con sanzione indicata dalla direzione):

Chi usa un comportamento anti-sportivo;

Chi usa un linguaggio non adatto ad un possibile pubblico infantile;

Chi bestemmia;

Chi usa violenza al fine del raggiungimento della vittoria;

Chi non rispetta le regole dettate dall'organizzazione (uso dei caschetti protettivi, dei sistemi di sicurezza imposti ...).

Non può giocare:

I minorenni che non portano l'autorizzazione del genitore o di chi ne fa le veci (con fotocopia del documento del genitore per testare la valenza della firma);

La squadra che non si presenta entro i limiti di tempo imposti;

I giocatori che non fanno parte delle squadre iscritte;

I ragazzi che non fanno parte della fascia di gioco indicata;

Chi indossa oggetti che possono nuocere all'incolumità dei partecipanti.